RÈGLEMENTS SPORTIFS

PARA BADMINTON ADAPTÉ

Fédération Française du Sport Adapté

Règlements applicables jusqu'au 31 décembre 2025
Version actualisée mai 2022

SOMMAIRE

PREAMBULE : RAPPEL REGLEMENTS GENERAUX FFSA p. 3

A. LE BADMINTON SPORT ADAPTE, UN SPORT QUI BOUGE : INTERET - DEFINITION p. 5
A.1 –Intérêt de l'activité badminton sport adapté p. 5
A.2 – Définition du badminton sport adapté p. 5

B. ORGANISATION DES COMPETITIONS p. 6
B.1 – Le secteur compétitif p. 6
B.2 – Les épreuves officielles dans chaque classe p. 6
B.3 – Les catégories d'âge p. 7
B.4 - Le regroupement des catégories p. 7
B.5 - Les récompenses p. 8

C. DESCRIPTION TECHNIQUE DES EPREUVES SPORTIVES DE BADMINTON SPORT ADAPTE POUR LES DIFFERENTS CHAMPIONNATS p. 8-9
C.1 – Critères d'entrée dans les différentes classes p. 10-12

D. ORGANISATION SPORTIVE DES RENCONTRES DE BADMINTON SPORT ADAPTE p. 13
D.1 - La rencontre individuelle et la rencontre par équipe de 2. p. 13
D.2 - Le système de compétition par poule p. 13
D.3 - Le système par élimination directe p. 13
D.4 – Arbitrage – Table de marque p. 13
D.5 – Matériel Sportif – Tenue sportive p. 14
D.6 – REGLES DU JEU p. 15-17

Annexe 1 : Référentiels d'évolution p. 19
Annexe 2 : Exigences techniques minimales p. 20
Annexe 3 : Le terrain

Ce règlement pourra être réajusté à chaque fin de saison sportive ou amender en cours d'olympiade si nécessaire

PREAMBULE (cf. REGLEMENTS GENERAUX)

Le Sport Adapté offre la possibilité aux sportifs en situation de handicap mental ou psychique :

- de pratiquer une activité physique, sportive ou motrice régulière contribuant à l'amélioration de leur condition physique et, au-delà, de leur santé ;
- de valoriser l'image que ces personnes et leur entourage ont d'elles-mêmes ;
- de réussir des performances compatibles avec leurs capacités ;
- d'améliorer leurs performances grâce à un entraînement programmé qui augmente par ailleurs leur efficience dans tous les domaines de la vie quotidienne ;
- de se mesurer face à eux-mêmes ou à d'autres dans des épreuves sportives ;
- de rencontrer d'autres sportifs au cours de manifestations locales, nationales ou internationales s'ils remplissent pour ce faire les critères d'éligibilité ;
- de renforcer leur identité sociale par leur appartenance au mouvement sportif ;
- de leur faciliter des expériences d'intégration ou d'insertion par la pratique sportive.

Cette organisation représente une mise en cohérence de trois nécessités :

- **permettre à toute personne relevant de la FFSA, quelles que soient ses capacités psychomotrices, cognitives, socio-affectives, ses goûts, ses choix de s'éprouver ou de s'exprimer, à son niveau de pratique, dans une activité physique et sportive, ou une activité motrice (logique du sujet) ;**
- **permettre des pratiques qui ne dénaturent pas les Activités Physiques et Sportives (logique de l'activité) ou proposer aux personnes dont les capacités les situent dans un contexte d'accession à une motricité de base, des activités motrices valorisantes ;**
- **permettre des pratiques diversifiées –compétitives ou non compétitives– qui s'inscrivent dans une démarche générale d'épanouissement.**

La FFSA s'appuie sur une démarche éthique pour développer un système de compétitions permettant à chaque sportif, quelles que soient ses capacités, de participer valablement dans la discipline de son choix. Pour assurer une véritable équité entre les compétiteurs en situation de handicap mental ou psychique engagés dans le système compétitif de la FFSA, de nouveaux critères de classification ont été établis par la FFSA en 2016. Ils doivent permettre à chaque sportif, quels que soient son niveau et la nature de sa déficience, d'aller au bout de son projet sportif dans une catégorie de référence en rapport avec ses capacités et ses compétences.
Ils reposent sur l'idée d'un transfert dans la pratique sportive de compétences repérées dans la vie sociale et personnelle. Ces compétences sont l'expression d'une capitalisation de l'expérience du sujet et de ses ressources dans quatre domaines significatifs dans la situation de handicap, l'autonomie, la socialisation, la communication, la motricité.

Les sportifs licenciés inscrits dans le système compétitif de la FFSA sont classés, après avoir passé des tests en référence aux quatre domaines précités, dans des « classes » homogènes.
Chaque règlement sportif des différentes disciplines sportives :

- Prévoit des épreuves compétitives pour chaque classe ayant chacune sa réglementation propre en tenant compte des différentes compétences énoncées et des niveaux de pratiques ;

- propose des épreuves adaptées aux capacités de chacun ;
- présente des critères clairs d'engagement des sportifs dans ces épreuves en fonction de la classification préalablement établie et qui s'appuient sur leurs plus ou moins grandes capacités à comprendre, retenir, appliquer les codes et règles de la discipline.

Les épreuves officielles donnant lieu à délivrance des titres sont celles prévues dans les règlements de la discipline.

La structuration de la pratique compétitive au sein de la fédération change au 1er septembre 2017 avec une catégorisation, non plus par division (1, 2, 3), qui sont devenues au fil du temps des niveaux de performance ne tenant plus compte des capacités intrinsèques des sportifs, mais par classes (AB – BC - CD) intégrées après une évaluation dans quatre domaines (autonomie, communication, socialisation et motricité).

Ce processus de classification des sportifs est transversal à toutes les disciplines sportives et positionne chaque sportif dans une classe AB, BC ou CD, en fonction de ses pouvoirs d'action.

A. LE PARA BADMINTON ADAPTE, UN SPORT QUI BOUGE : INTERET ET DEFINITION

Sport codifié, il ne se pratique qu'en salle. Il nécessite un matériel technique souple et solide et une installation spécifique (tracé et filet, annexe 1) et est adapté à tout niveau de capacités dès l'instant où la pratiquant donne du sens à la compétition.

Sport de raquette, il doit son originalité au volant ; c'est lui qui imprime le rythme de jeu.

L'aspect jeu procure un plaisir permanent et varié. Il ne doit pas cacher les nécessités d'une progression technique, tactique et physique, pour atteindre un bon niveau

A.1- Intérêt de l'activité Badminton :

Le Badminton établi une distance entre les personnes et peut faciliter l'établissement d'une relation, d'un rapport de force pour les personnes ayant besoin de construire et revendiquer leur identité.
Il favorise une opposition dans un espace défini, sans interpénétration, médiée par des trajectoires d'engins. Chacun dispose d'un espace d'action qui lui est propre.
Le Badminton joue un rôle dans l'adaptation et la recherche d'autonomie des sujets : faire des choix, prendre des décisions, se confronter en permanence à des situations changeantes et s'y adapter ;
Par le traitement de l'information qu'il propose, il confronte les sujets à des situations nouvelles : incertitude, décisions enchaînées, continuité des actions en opposition à un adversaire, organisation dans l'espace et le temps.
Le badminton permet le développement d'une motricité fine, de coordinations et dissociations nouvelles, de stratégies cognitives ….

A.2- Définition du Badminton

Logique de l'activité : Une activité duelle d'opposition caractérisée par :

- Un espace de jeu délimité et séparé par un filet (obstacle)
- L'utilisation d'une raquette (engin)
- La propulsion d'un volant (projectile)

Problèmes fondamentaux

- Lire et produire des trajectoires dans un espace, avec un obstacle et un engin spécifique. L'adaptation aux trajectoires rend nécessaire un traitement rapide de l'information.
- Défendre son camp et attaquer le camp adverse dans la même action.
- Prendre le risque de perdre ou de gagner l'échange en cherchant la continuité ou la rupture de l'échange.

Enjeux de formation spécifiques aux jeux de raquette

- Améliorer les prises d'information
- Améliorer les capacités à opérer des choix dans une alternative
- Apprendre les coordinations et dissociations propres aux jeux de raquettes.

B. ORGANISATION DES COMPETITIONS

B.1- Le Secteur Compétitif

La réglementation s'applique naturellement au secteur compétitif, **CLASSE AB, CLASSE BC, CLASSE CD** en conformité avec la réglementation générale de la FFSA et pour les compétitions nationales, interrégionales, régionales, de zone et départementales selon le niveau de compétences intrinsèques.

Dans chaque classe les joueurs peuvent avoir 2 niveaux de compétences établis selon le référentiel à partir de l'étape fonctionnelle. Le joueur est potentiellement capable d'interagir dans des relations privilégiées (doubles) et d'élaborer des stratégies simples dans les actions de jeu qui valoriseront le joueur et permettront à chacun d'acquérir l'excellence dans la discipline.

B.2- Les épreuves officielles dans chaque CLASSE

Pour les Compétitions de para Badminton adapté le règlement s'inspire des règles du milieu ordinaire avec adaptation en fonction des niveaux intrinsèques et adaptation de la durée de match si nécessaire pour les joueurs impactés dans 2 voire 3 domaines de compétences (CLASSE AB)

Dans chaque classe existeront 2 niveaux de pratique en faisant la balance entre la classification du sportif et ses capacités techniques tant sur le plan moteur que cognitif : **NIVEAU NATIONAL et NIVEAU FEDERAL (Détails page 10.11.12 et annexe 1)**

Forme de Jeux
EN SIMPLE

	AB NATIONAL et FEDERAL	**BC NATIONAL et FEDERAL**	**CD NATIONAL et FEDERAL**
Messieurs	**SIMPLE**	**SIMPLE**	**SIMPLE**
Dames	**SIMPLE**	**SIMPLE**	**SIMPLE**

EN DOUBLE

Messieurs	**Les doubles seront formés PAR CLASSE (2 CD, 2BC, 2 AB)**
Dames	**DOUBLES DAMES / DOUBLE HOMME / DOUBLE MIXTE.**
Mixte	**Un regroupement de 2 CLASSES sera autorisé : AB+BC ou BC+CD UNIQUEMENT EN DOUBLE** **Le regroupement AB et BC joueront en BC** **Le regroupement BC et CD joueront en CD** **Un joueur fédéral associé à un joueur national évoluera en national.** **Le match se déroulera en 21 points.**

B.3- Les catégories d'âge (règlements généraux)

Quelle que soit la discipline pratiquée, la licence sera établie en référence à trois critères : le sexe, l'année de naissance et le type de licence :

- catégorie de sexe : féminin (F) ou masculin (M)
- année de naissance.

Les différentes catégories d'âge en Sport Adapté sont les suivantes :

- moins 10 (9 ans et moins) ;
- moins 12 (10 ans 11 ans) ;
- moins 14 (12 ans 13 ans ;
- moins 16 (14 ans 15 ans) ;
- moins 18 (16 ans 17 ans) ;
- moins 21 (18 ans 19 ans 20 ans pour le SAJ) ;
- adultes 18 ans et plus.

L'âge à prendre en compte est celui au 1er janvier de l'année sportive en cours. *inclus

CATEGORIES D'AGE BADMINTON
SE RAJOUTENT :
ADULTES VETERANS 1 – AGE DE 41 ANS
ADULTES VETERANS 2 – AGE DE 55 ANS

B.4- Le regroupement de catégories jeunes et par classe :

La commission regroupera les joueurs avec la, ou les catégorie(s) jeunes dans le but d'avoir au moins 4 joueurs par regroupement afin de pouvoir décerner le ou les titre(s) de champion(s)

La commission regroupera les joueurs dans la catégorie immédiatement supérieure si le regroupement atteint au moins 4 joueurs. Le regroupement donnera lieu à UNE REMISE DE RECOMPENSE UNIQUE.

La commission pourra proposer une ASSOCIATION de plusieurs catégories d'âge pour le bon déroulement de la compétition et permettre à tous les sportifs de jouer. Dans ce cas il pourrait y avoir plusieurs titres décernés.
Pour obtenir une médaille il faut impérativement avoir gagné un match durant ce championnat.

REGROUPEMENTS JEUNES PAR CATEGORIES D'AGE ET PAR CLASSE			
Catégorie 1		**Catégorie 2**	**Titre**
moins de 10 ans (9 ans et moins)	**et**	moins de 12 ans (10 ans et 11 ans)	moins de 12 ans (10 ans et 11 ans)
moins de 12 ans (10 ans et 11 ans)	**et**	moins de 14 ans (12 et 13 ans)	moins de 14 ans (12 et 13 ans)
moins de 14 ans (12 et 13 ans)	**et**	moins de 16 ans (14 et 15 ans)	moins de 16 ans (14 et 15 ans)
moins de 16 ans (14 et 15 ans)	**et**	moins de 18 ans (16 et 17 ans)	moins de 18 ans (16 et 17 ans)
moins de 18 ans (16 et 17 ans)	**et**	18 ans à 40 ans	18 ans à 40 ans

REGROUPEMENT EXCEPTIONNEL POUR POUVOIR CONSTITUER UN TABLEAU D'AU MOINS 4 JOUEURS			
Catégorie 1		**Catégorie 2**	**Catégorie 3**
moins de 12 ans (10 ans et 11 ans)	et	moins de 14 ans (12 et 13 ans)	moins de 16 ans (14 et 15 ans)
TITRE DANS CHAQUE CATEGORIE PAR CLASSE			
moins de 12 ans (10 ans et 11 ans) moins de 14 ans (12 et 13 ans) moins de 16 ans (14 et 15 ans)			

B.5- Les récompenses

Il sera décerné :

Un titre de Champion de France en classe AB, BC et CD NIVEAU NATIONAL, par catégorie d'âge ou REGROUPEMENT et par sexe

Un titre de Champion FEDERAL en classe AB, BC et CD NIVEAU FEDERAL, par catégorie d'âge ou REGROUPEMENT et par sexe

Sont également décernés un titre de Vice-champion de France OU Fédéral et deux titres de 3e ex aequo (les demi-finalistes).

C. DESCRIPTION TECHNIQUE DES EPREUVES SPORTIVES DE PARA BADMINTON ADAPTE POUR LES DIFFERENTS CHAMPIONNATS

- Pour être qualifié pour le Championnat de France il faut avoir participé au moins à un **Championnat départemental, inter-départemental et/ou de zone.**
- Une dérogation peut être accordée sur justificatif (pas de compétition qualificative dans le département, compétition de zone inaccessible). Dérogation à soumettre à la commission sportive nationale au moment de l'inscription.
- Jeu en simple dans les 3 classes
- Joueurs féminins et masculins par catégories d'âges ou regroupement
- Double hommes, double dames et double mixte. LES DOUBLES SE JOUERONT TOUJOURS SUR LA BASE DU COMPTAGE DE POINTS CD NATIONAL SOIT 2 set gagnants de 21 points, prolongations à 30.

- Les sportifs classés FEDERAL ayant obtenu une médaille d'or lors d'un Championnat de France, seront automatiquement reclassés en NATIONAL
- Seul le tableau VETERAN sera récompensé automatiquement. Création de 2 catégories dans le tableau vétéran : **V1 et V2 en fonction du nombre des inscrits (afin de ne pas pénaliser un vétéran âgé de 60 ans par rapport à un vétéran âgé de 41 ans).**
- En cas d'une poule unique seuls les joueurs ayant gagné au moins 1 match seront récompensés **(dans une poule de 4 joueurs, chaque match vaut 1 point, si seul 2 joueurs ont des points et 2 autres joueurs 0 points, il n'y aura qu'un podium 1er et 2e)**
- Un joueur ne peut s'inscrire que dans 2 disciplines, soit 1 simple (homme-dame) + un double-homme ou un double-dame ou un double-mixte.
- Lors d'un championnat de France, en cas de contestation sur les résultats ou le déroulement d'une épreuve, la contestation devra être formulée obligatoirement par écrit, accompagnée d'un dépôt de garantie de 50 € à l'ordre de la FFSA. Cette réclamation devra être déposée auprès du juge arbitre FFSA dans les 15 minutes suivant la fin du match, par écrit, qui convoquera aussitôt la commission de d'appel. Le demandeur, qui sera une personne licenciée à la FFSA, aura la possibilité de présenter au juge arbitre, au représentant du président, au membre de la commission nationale mandaté par la Directrice Technique Nationale, toutesles preuves en sa possession afin d'appuyer sa demande. En cas de prise en compte de la réclamation, le dépôt de garantie sera restitué au demandeur. En cas de rejet, le dépôt de garantie sera conservé par la FFSA.

Les réclamations concernant la classification d'un sportif lors d'une compétition nationale sont à adresser à la FFSA par une personne licenciée à la FFSA et accompagnées d'un dépôt de garantie de 100 € à l'ordre de la FFSA. La commission nationale de classification statuera sur le bien-fondé de la réclamation. Dans le cas de prise en compte de celle-ci le montant sera restitué au réclamant, dans le cas contraire il sera conservé par la Fédération.

C.1- Critères d'entrée des sportifs dans les différentes classes

2 NIVEAUX PAR CLASSE : NATIONAL et FEDERAL - INDICATIONS POUR LE NIVEAU DE PRATIQUE : ANNEXE 1 (Référentiels d'évolution)

<table>
<tr><th colspan="3">CLASSE AB</th></tr>
<tr><th></th><th>FEDERAL</th><th>NATIONAL</th></tr>
<tr><td>MISE EN JEU</td><td colspan="2">Service par le bas en diagonale
Derrière la ligne de service
Le volant doit retomber derrière la ligne de service adverse</td></tr>
<tr><td>PHASE DE JEU</td><td>Centré sur le volant et sur la raquette.
Statique, déplacements réduits. Pas de replacement
Frappe de face à la hauteur de la poitrine.
Repousse le volant.
Peu d'équilibre.
Utilisation de l'espace adverse uniquement pour un échange avec l'adversaire (recherche de continuité)</td><td>EN PLUS DES ELEMENTS DU NIVEAU FEDERAL :
Centré sur le terrain adverse lorsque les trajectoires sont hautes.
Déplacements non organisés
Replacements stéréotypés
Frappe devant les yeux ou au-dessus, de face, trajectoires peu ou pas accélérées et peu descendantes.
Equilibre instable
Trajectoire en mi-court, occasionnellement droite/gauche
Rupture non provoquée</td></tr>
<tr><td>COACHING ARBITRAGE</td><td colspan="2">Possible pendant les arrêts de jeu.
1 COACH PAR ½ TERRAIN ASSIS SUR 1 CHAISE.
PAS DE COACHING AUTORISE EN PHASE DE JEU
1 ARBITRE par terrain.
(aide au placement pair, impair par ex).</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td colspan="3"><u>CLASSE BC</u>
2 niveaux par classe : NATIONAL et FEDERAL INDICATIONS POUR LE NIVEAU DE PRATIQUE : ANNEXE 1 (Référentiels d’évolution)</td></tr>
<tr><td></td><td><u>FEDERAL</u></td><td><u>NATIONAL</u></td></tr>
<tr><td>MISE EN JEU</td><td colspan="2">Service par le bas en diagonale
Derrière la ligne de service
Le volant doit retomber derrière la ligne de service adverse en diagonale</td></tr>
<tr><td>PHASE DE JEU</td><td>Centré sur le volant et sur le terrain adverse lorsque les trajectoires sont hautes.
Ajustement des déplacements / replacement
Déplacements sur les côtés
Trajectoires plus hautes plus fortes :
Equilibré lors de la frappe si le temps est suffisant.
Vers le fond du terrain pour se protéger lorsque l’adversaire a l’initiative
Jeu long et court.
Recherche la continuité Rupture encore aléatoire</td><td>EN PLUS DES ELEMENTS DU NIVEAU FEDERAL :
Centré sur les zones libérées et sur le placement de l’adversaire
Replacement en fonction du coup joué par l’adversaire
Déplacements avant et arrière
Trajectoires de hauteur et longueur variées
Replacement aléatoire en fonction du coup joué par l’adversaire
S’organise pour créer la rupture : repousse l’adversaire au fond du court pour enchaîner un amorti. Rupture contrôlée.</td></tr>
<tr><td>COACHING ARBITRAGE</td><td colspan="2">Possible pendant les arrêts de jeu.
1 COACH PAR ½ TERRAIN ASSIS SUR 1 CHAISE.
PAS DE COACHING AUTORISE EN PHASE DE JEU
1 ARBITRE par terrain.
(aide au placement pair, impair par ex).</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="3">CLASSE CD

2 niveaux par classe : NATIONAL et FEDERAL INDICATIONS POUR LE NIVEAU DE PRATIQUE : ANNEXE 1 (Référentiels d'évolution)</th></tr>
<tr><td></td><td>FEDERAL</td><td>NATIONAL</td></tr>
<tr><td>MISE EN JEU</td><td colspan="2">Service par le bas court ou long en diagonale – Service revers court ou long
Derrière la ligne de service En diagonale</td></tr>
<tr><td>PHASE DE JEU</td><td>Centré sur les extrémités du terrain adverse, sur les placements /déplacements / replacements de l'adversaire
De profil sour le volant.
Jeu sur les côtés, gauche, droite, long, court. Anticipe sur les possibilités d'action de l'adversaire
Replacement en fonction du coupjoué par l'adversaire
Hauteur, vitesses variées, dégagements, amortis.
Equilibré lors de la frappe quels que soient les déplacements et les coups à jouer
Jeu sur les côtés, long, court
Attaque l'espace adverse quelle que soit la situation de jeu
S'organise pour créer la rupture.
Rupture intentionnelle</td><td>EN PLUS DES ELEMENTS DU NIVEAU FEDERAL
Déplacements / replacements de l'adversaire 4 coins du terrain
Anticipe sur les possibilités d'action de l'adversaire
Se replace en fonction des possibilités adverses par anticipation. Toujours en mouvement.
Continuité placement / déplacement / replacement
Superposition des actions motrices de frappe en se replaçant
Frappes masquées si le temps est suffisant. Interception sautée
Choix en fonction de l'intention de jeu
Attaque l'espace adverse quelle que soit la situation de jeu
S'organise pour créer la rupture.
Construit le point.
Joue sur le coup faible de l'adversaire (revers)
Rupture intentionnelle projetée.</td></tr>
<tr><td>COACHING ARBITRAGE</td><td colspan="2">Possible pendant les arrêts de jeu.
1 COACH PAR ½ TERRAIN ASSIS SUR 1 CHAISE.
PAS DE COACHING AUTORISE EN PHASE DE JEU
1 ARBITRE par terrain.
(aide au placement pair, impair par ex).</td></tr>
</table>

D. ORGANISATION SPORTIVE DES RENCONTRES DE PARA BADMINTON ADAPTE

En règle générale, deux types de rencontres sont proposés :

D.1- La rencontre individuelle et la rencontre par équipe de 2

Elle regroupe des joueurs ou des paires de joueurs dans le cadre d'épreuves telles que :

Le simple Messieurs ou Dames,
Le double Messieurs ou Dames,
Le double Mixte.

Les épreuves individuelles ou par équipe se déroulent par poules ou par élimination directe, ces deux procédés pouvant se compléter.

D.2- Le système de compétition par poule

C'est le système qui permet de déterminer avec le plus de précision la valeur des participants, chacun ayant la possibilité de rencontrer tous les autres quel que soit son résultat.
L'inconvénient de ce système est que son déroulement nécessite beaucoup de temps.

D.3- Le système par élimination directe

L'élimination directe sera utilisée en fonction des données de la compétition (nombre de joueurs, nombre de terrains, nombre d'arbitres, durée de la compétition). A l'issue de chaque match, le perdant est éliminé de la compétition. L'avantage du système est un gain de temps certain et la désignation rapide d'un vainqueur.

D.4 – ARBITRAGE – TABLE DE MARQUE – CHAMBRE D'APPEL (ANNEXE 2)

Lors du Championnat de France, la commission nationale nommera le juge arbitre et le juge arbitre adjoint **FFSA.**

TOUS LES MATCHS SONT ARBITRÉS.

Une liste d'arbitres a été constituée au fil des années, disponible auprès de la commission sportive badminton. La commission convoque les arbitres FFSA en privilégiant, autant que faire se peut, les arbitres les plus proches du lieu du Championnat de France.
Le COL mettra en place une formation en amont du championnat, encadrée par un membre de la commission sportive FFSA. Le COL pourra également collaborer avec les clubs locaux et la ligue locale de badminton FFBad, afin de trouver des arbitres supplémentaires

D.5 – MATERIEL ET TENUE SPORTIVE

D.5.1- Le volant

Volant officiel plastique = Type Yonex Mavis 600. Les volants lors des rencontres sont fournis par l'organisation. Des volants plumes officiels (au choix de l'organisateur) doivent être prévus en cas de demande des joueurs.

D.5.2- La raquette

Légère (100 grammes) et robuste. Son cadre est en métal, graphite, sa tige obligatoirement en métal, carbone ou graphite.

D.5.3- La tenue sportive

La tenue de jeu se compose d'un tee-shirt ou polo et d'un short, de chaussettes et de chaussures de sport, chaussures de salle (spécifiques badminton ou type handball),
Chaussures type running et semelles noires INTERDITES (Risque accru de traumatisme de la cheville).
Le survêtement, bermuda, « marcel » ne sont pas autorisés en phase de jeu.

Néanmoins, si la situation personnelle du joueur le justifie, une dérogation peut être accordée par le Juge-Arbitre. La demande doit être justifiée et sera notée dans le rapport du championnat.
Les joueurs de double, doivent dans la mesure du possible, être vêtus du même maillot du club.
Si les maillots sont nominatifs, chaque club devra y inscrire le NOM du joueur et non le prénom.

D.5.4 - ENTRAINEURS - ACCOMPAGNATEURS

La licence FFSA est obligatoire pour TOUS LES ENTRAÎNEURS ET ACCOMPAGNANTS amenés à intervenir sur les aires de jeux (plate-forme technique) ou voulant porter réclamation.

(Extrait Règlements Généraux FFSA)

D.6- Règles et Règlement PARA BADMINTON ADAPTE PAR CLASSES

CLASSE CD – FEDERAL ET NATIONAL

Le service - Service réglementaire, c'est à dire par le bas et 1 SEUL ESSAI

En diagonale derrière la ligne de service
Le volant doit retomber au-delà de la ligne de service adverse
Premier set : tirage au sort pour désigner le serveur
Le service commence toujours à droite = côté pair.
Deuxième et troisième sets : c'est le gagnant du set précédent qui sert en premier
Changement du côté du terrain à la fin de chaque set
Une pause de 1 minute est autorisée lorsque le score atteint la première fois 11 dans le set
Une pause de 2 minutes est autorisée entre les sets

L'échange

Interdiction de toucher le filet pendant l'échange ni avec le corps, ni avec la raquette.

- Respect des lignes intérieures du terrain de simple et des lignes extérieures pour le double. Pour le double, au service, la 1ère ligne de fond de court est prise en compte, en cours de match, c'est la ligne de fond de terrain qui compte et les lignes extérieures du terrain.
- En double, le joueur qui sert en premier = joueur n° 1 placé à droite
- Ce joueur continue de servir tant que l'équipe gagne le point
- Lorsque l'équipe qui sert perd le point, c'est l'équipe adverse qui reprend le service, si son score est pair, c'est le joueur positionné à droite qui va servir, si le score est impair c'est le joueur à gauche qui sert.

COMPTAGE DES POINTS :

CLASSE CD - simple – double et mixte
2 sets gagnants de 21 points
En cas d'égalité de point, si le score atteint 20/20, le coté qui, le premier, mène de 2 points, remporte le set. Si le score atteint 29/29 c'est le coté qui marque le 30e point qui remporte le set. Le coté qui remporte un set sert en premier dans le set suivant.

Le juge arbitre de la rencontre a toute latitude de réduire les points des matchs si nécessaire

CLASSE BC FEDERAL ET NATIONAL

Mise en jeu

Le service

Service réglementaire, c'est à dire par le bas et 1 SEUL ESSAI

En diagonale derrière la ligne de service, un seul service
Le volant doit retomber au-delà de la ligne de service adverse
Premier set : tirage au sort pour désigner le serveur
Le service commence toujours à droite = côté pair.
Deuxième et troisième sets : c'est le gagnant du set précédent qui sert en premier
Changement du côté du terrain à la fin de chaque set
Une pause de 1 minute est autorisée lorsque le score atteint la première fois 11 dans le set
Une pause de 2 minutes est autorisée entre les sets

L'échange

Interdiction de toucher le filet pendant l'échange ni avec le corps, ni avec la raquette.

Respect des lignes intérieures du terrain de simple (couloir = fautes) et des lignes extérieures pour le double. Pour le double, au service, la 1ère ligne de fond de court est prise en compte, en cours de match, c'est la ligne de fond de terrain qui compte et les lignes extérieures du terrain.

En double, le joueur qui sert en premier = joueur n° 1 placé à droite

- Ce joueur continue de servir tant que l'équipe gagne le point
- Lorsque l'équipe qui sert perd le point, c'est l'équipe adverse qui reprend le service, si son score est pair, c'est le joueur positionné à droite qui va servir, si le score est impair c'est le joueur à gauche qui sert.

CLASSE BC - simple – double et mixte

COMPTAGE DES POINTS

2 sets gagnants de 21 points

En cas d'égalité de point, si le score atteint 20/20, le coté qui, le premier, mène de 2 points, remporte le set. Si le score atteint 29/29 c'est le coté qui marque le 30e point qui remporte le set. Le coté qui remporte un set sert en premier dans le set suivant.

Le juge arbitre de la rencontre a toute latitude de réduire les points des matchs si nécessaire.

CLASSE AB FEDERAL ET NATIONAL

Mise en jeu

Le service

Service réglementaire, c'est à dire par le bas et UN SEUL ESSAI

En diagonale derrière la ligne de service, un seul service
Le volant doit retomber au-delà de la ligne de service adverse
Premier set : tirage au sort pour désigner le serveur
Le service commence toujours à droite = côté pair.
Deuxième et troisième sets : c'est le gagnant du set précédent qui sert en premier
Changement du côté du terrain à la fin de chaque set
Une pause de 1 minute est autorisée lorsque le score atteint la première fois 11 dans le set
Une pause de 2 minutes ~~est~~ autorisée entre les sets

L'échange

Interdiction de toucher le filet pendant l'échange ni avec le corps, ni avec la raquette.

Respect des lignes intérieures du terrain de simple (couloir = fautes) et des lignes extérieures pour le double. Pour le double, au service, la 1ère ligne de fond de court est prise en compte, en cours de match, c'est la ligne de fond de terrain qui compte et les lignes extérieures du terrain.
EN DOUBLE , le joueur qui sert en premier = joueur n° 1 placé à droite

- Ce joueur continue de servir tant que l'équipe gagne le point
- Lorsque l'équipe qui sert perd le point, c'est l'équipe adverse qui reprend le service, si son score est pair, c'est le joueur positionné à droite qui va servir, si le score est impair c'est le joueur à gauche qui sert.

CLASSE AB

2 sets gagnants de 21 points, En cas d'égalité de point, si le score atteint 20/20, le coté qui, le premier, mène de 2 points, remporte le set. Si le score atteint 29/29 c'est le coté qui marque le 30e point qui remporte le set. Le coté qui remporte un set sert en premier dans le set suivant.

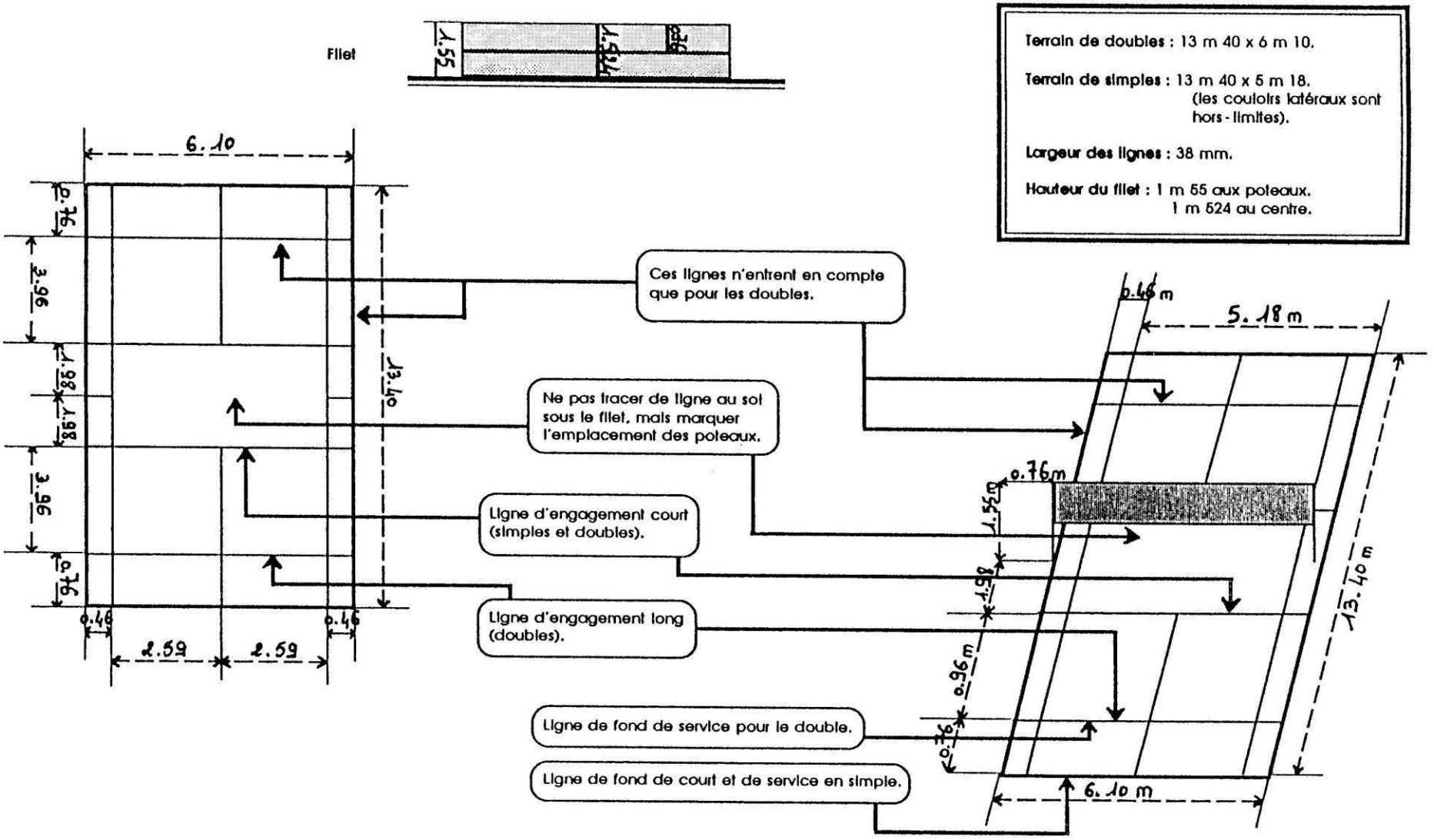
Le juge arbitre de la rencontre a toute latitude de réduire les points des matchs si nécessaire.

ANNEXE 1 : REFERENTIELS D'EVOLUTION

ETAPE DE D'EXPERTISE	- Centre sur les extrémités du terrain adverse, sur les placements /déplacement / replacements de l'adversaire. - Anticipe sur les possibilités d'action de l'adversaire.	- Se replace en fonction des possibilités adverse par anticipation. Toujours en mouvement. - Continuité placement / déplacement / replacement. - Superposition des actions motrices de frappes en se replaçant.	- Frappes masquées si le temps est suffisant. - Début interception sauté. - Hauteur, vitesses variées. - Choix en fonction de l'intention de jeu. - Equilibré lors de la frappe quel que soit les déplacements et les coups à jouer.	- Joue aux quatre coins. - Attaque l'espace adverse quel que soit la situation de jeu.	- S'organise pour créer la rupture. - construit le point. - Joue sur le coup faible de l'adversaire (revers) **RUPTURE INTENTIONNELLE EST PROJETEE**
ETAPE TECHNIQUE	- Centré sur les zones libérées et sur le placement de l'adversaire.	- Ajustement des déplacements / replacement. - Replacement en fonction du coup joué par l'adversaire. - Déplacements avant et arrière.	- De profil sous le volant. - Trajectoires plus hautes plus fortes : hauteur et longueur variées : dégagent amorti et smash. - Equilibré lors de la frappe si le temps est suffisant.	- Jeu sur les côtés. - Jeu long et court. - Vers le fond du terrain pour se protéger lorsque l'adversaire à l'initiative.	- S'organise pour créer la rupture : repousse l'adversaire au fond du court pour enchaîner un amorti. **RUPTURE CONTRÔLEE**
ETAPE FONCTIONNELLE	- Centré sur le volant et sur le terrain adverse lorsque les trajectoires sont hautes.	- Vers l'avant et un peu vers l'arrière côté coup droit. - Déplacements non organisés. - Replacements stéréotypés	- Souvent de face. - Devant les yeux ou au-dessus mais encore hasardeux. - Trajectoires peu ou pas accéléré et peu descendantes. - Equilibre instable.	- Axe central. - Mi-court. - Occasionnellement **droite / gauche** **court / long**	-Recherche la continuité. - Rupture aléatoire.
ETAPE DECOUVERTE	- Centré sur le volant et sur la raquette.	- Statique, déplacements réduits. Pas de replacement.	- De face - A la hauteur de la poitrine ou par-dessus, point d'impact bas. - Repousse le volant. - Pas d'équilibre.	Pas d'utilisation de l'espace adverse.	Aucune
	TRAITEMENT DE L'INFORMATION	**DEPLACEMENTS / REPLACEMENTS**	**ACTION DE FRAPPE**	**OCCUPATION DU TERRAIN ADVERSE**	**STRATEGIE**

ANNEXE 2 – EXIGENCES TECHNIQUES MINIMALES

EXIGENCES MINIMALES CHAMPIONNAT DE FRANCE BADMINTON SPORT ADAPTE		
Nombre de participants : 100 à 200		
	De 100 à 150 joueurs	**+ 150 joueurs**
Disponibilité du gymnase	**Vendredi** 8h – 21h - **Samedi** 8h – 21h - **Dimanche** 8h – 17 h	
Nombre de terrains **homologués**	10 à 12 terrains	12-14
Terrain échauffement	2	4
Nombre d'arbitres FFSA/FFBAd	**2 ARBITRES PAR TERRAIN MINIMUM Soit 16 / 20 / 24**	
REPARTITION : 8/10/12 ARBITRES **RECRUTÉS PAR L'ORGANISATEUR** (FORMATION EN AMONT – PARTENARIAT AVEC LE CLUB DE BADMINTON LOCAL VOIRE AVEC LA LIGUE LOCALE DE BADMINTON FFBad) 8/10/12 ARBITRES RECRUTES PAR LA COMMISSION NATIONALE – LISTE ARBITRES HOMOLOGUÉS		
Juge-arbitre FFSA/FFBAd	1 JUGE ARBITRE et 1 JUGE ARBITRE ADJOINT	
Bénévoles chambre d'appel	6 à 8	
Cérémonies Ouverture Clôture	20 minutes	
Déroulement sportif type	Poules dans chaque classe, niveau, sexe et catégories d'âge (ou catégories d'âges regroupées) puis élimination directe, dans la mesure du possible.	

Matériel Sportif	Tracés des terrains en simple et double, filets, numéros de terrains, volants plastiques et plume 1 chaise par ½ terrain pour l'entraîneur, PODIUM -
Personnel qualifié :	Arbitres, juge-arbitres, formés par la FFSA et/ou FFBaD labellisés FFSA, titulaires du diplôme d'arbitre, ou à minima **EDUCATEUR/JOUEUR/BÉNÉVOLE FORMÉS EN AMONT - Ligue FFSA/CSN FFSA** **A MINIMA : 1 JOURNEE DE FORMATION THEORIE et MISE EN SITUATION OBLIGATOIRE – REGLEMENT FFSA et SPÉCIFICITÉS DU PUBLIC** Juges de ligne pour les finales (optionnel) ou à la demande de l'arbitre ou des joueurs Personne qualifiée pour l'échauffement en chambre d'appel
Table de marque	La table de marque doit être installée dans un emplacement central qui permet de bien visualiser tous les terrains. L'accès àla table doit être protégé, La table doit être suffisamment grande pour travailler dans de bonnes conditions. La chambre d'appel est installée à proximité de la table. Les arbitres sont installés au plus près de la table
Remise des médailles	**45mn à 1 heure**

ANNEXE 3 : LE TERRAIN